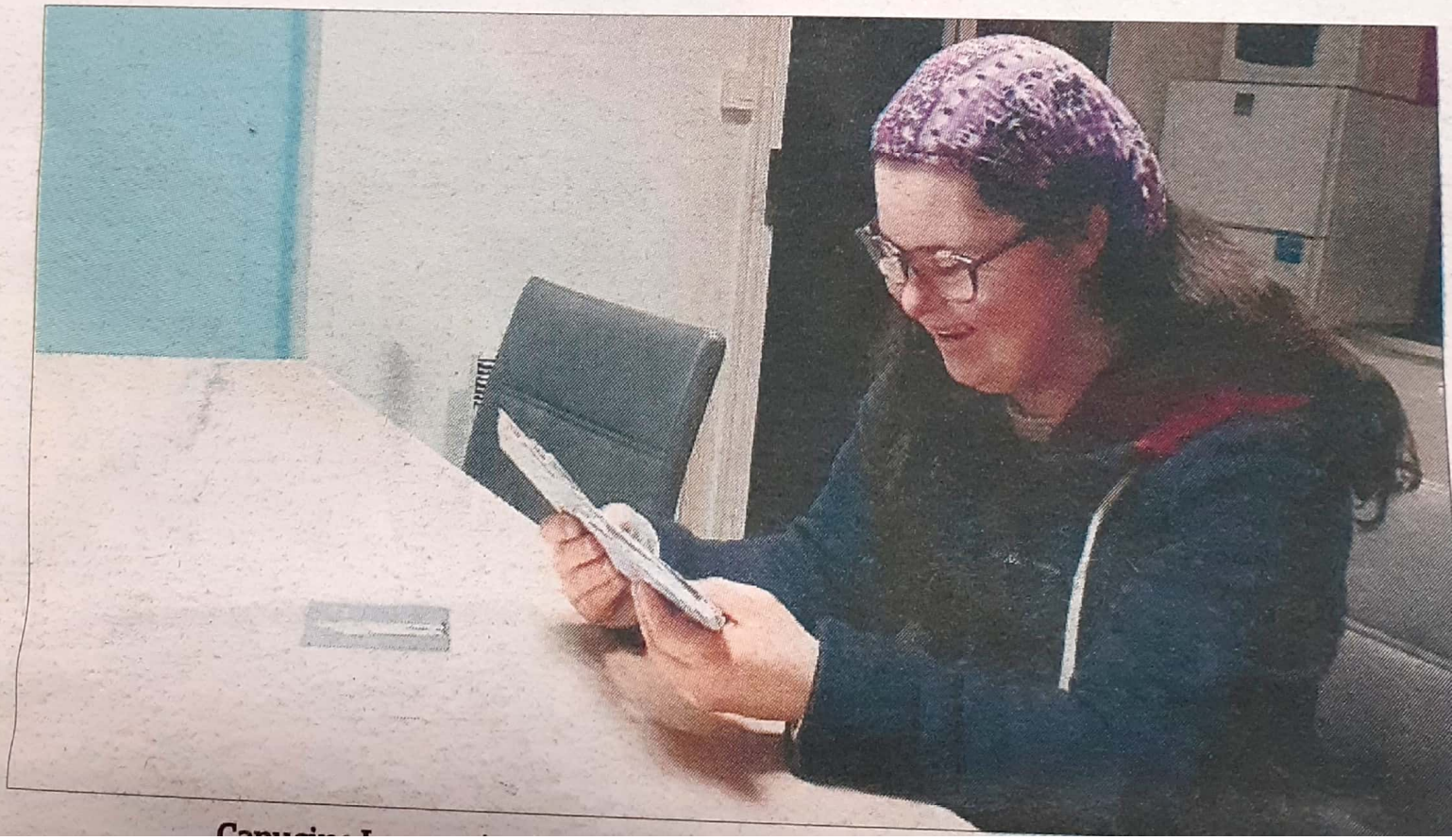
Innovation Saint-Loise, un jeu de cartes sur les émotions

Santé

L'histoire est partie d'un constat : "*je sentais qu'il manquait un certain nombre d'outils pour parler des émotions, aider les jeunes à verbaliser leurs émotions, les identifier et mieux les réguler*", indique Marie Blanchemain Lallier, psychologue du Service agir pour l'insertion socioprofessionnelle en milieu ordinaire en faveur de personnes porteuses de trisomie 21 (Saismo 21). Avec la collaboration des jeunes du service, subventionné par la CPAM de la Manche, le projet a été pensé il y a environ un an et demi de cela. "*Le jeu se décompose en plusieurs parties. On a les règles du jeu, avec une partie pour les professionnels et une partie qui est plus facile à comprendre pour les usagers. Ensuite, on a un volet de cartes sur les émotions, un volet de cartes sensations corporelles et un volet de cartes ressources. On a aussi une carte intensité pour chaque domaine pour montrer si c'est faible, moyen, fort ou très fort*", explique la professionnelle. Ainsi, chaque situation de vie, théâtralisée ou renvoyant à une expérience personnelle, peut être analysée par le prisme du jeu et de manière ludique.



Scanné avec CamScanner